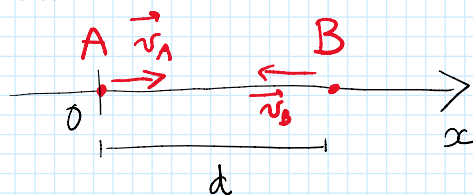


Solución parcial 1

viernes, 6 de marzo de 2020 9:45 a. m.



Con el origen en la posición inicial de Alicia (A) tenemos

$$x_A(t) = \frac{1}{2} a t^2$$

$$x_B(t) = -v t + d$$

Al encontrarse en un tiempo t_1 tenemos $x_A(t_1) = x_B(t_1)$

$$\frac{1}{2} a t_1^2 = -v t_1 + d$$

$$\frac{1}{2} a t_1^2 + v t_1 - d = 0$$

$$t_1 = \frac{-v \pm \sqrt{v^2 + 2ad}}{a}$$

La solución con el signo - es negativa, corresponde al tiempo antes del inicio

La solución físicamente aceptable es con el signo +

$$t_1 = -\frac{v}{a} + \sqrt{\left(\frac{v}{a}\right)^2 + \frac{2d}{a}}$$

La distancia recorrida por Alice es $x_A(t_1)$

$$x_A(t_1) = \frac{1}{2} a \left(-\frac{v}{a} + \sqrt{\left(\frac{v}{a}\right)^2 + \frac{2d}{a}} \right)^2$$

2) Análisis dimensional

Miramos cada término de t_1

$$\left[-\frac{v}{a} \right] = \frac{L/T}{1/T^2} = T$$

$$\left[-\frac{v}{a} \right] = \frac{L/T}{L/T^2} = T$$

$$\left[\frac{v^2}{a^2} \right] = T^2 \quad \gamma \quad \left[\frac{2d}{a} \right] = \frac{L}{L/T^2} = T^2$$

$$\left[\sqrt{\frac{v^2}{a^2} + \frac{2d}{a}} \right] = \sqrt{T^2} = T$$

Las dimensiones son correctas para t_1 (tiempo)

$$\left[x_A \right] = \left[\frac{1}{2} a t_1^2 \right] = \frac{L}{T^2} T^2 = L \quad \text{correcto.}$$

$$3) \quad t_1 = \frac{-v + \sqrt{v^2 + 2ad}}{a}$$

$$t_1 = \frac{-2,00 \text{ m/s} + \sqrt{(2,00 \text{ m/s})^2 + 2 \times 0,0500 \text{ m/s}^2 \times 50,0 \text{ m}}}{0,0500 \text{ m/s}^2}$$

$$t_1 = \frac{-2,00 \text{ m/s} + \sqrt{(4,00 + 2 \times \frac{1}{10} \times \frac{1}{2} \times 50,0) \text{ m}^2/\text{s}^2}}{\frac{1}{10 \times 2} \text{ m/s}^2}$$

$$t_1 = \frac{-2,00 \text{ m/s} + \sqrt{9,00 \text{ m}^2/\text{s}^2}}{\text{m/s}^2} \times 2 \times 10$$

$$t_1 = (-2,00 + 3,00) \times 2 \times 10 \text{ s}$$

$$t_1 = 20,0 \text{ s}$$

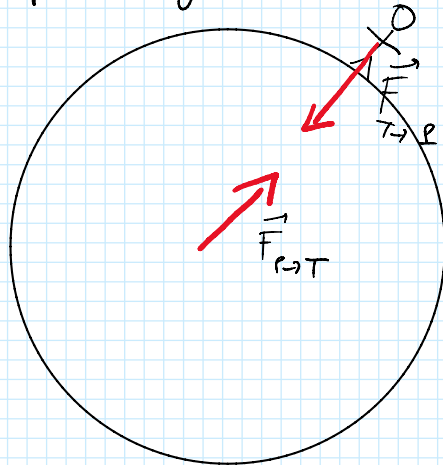
$$x_A = \frac{1}{2} a t_1^2 = \frac{1}{2} 0,0508 \text{ m/s}^2 \times (2 \times 10)^2 \text{ s}^2$$

$$x_A = \frac{1}{2} \frac{1}{2 \times 10} 4 \times 10^2 \text{ m}$$

$$x_A = 10,0 \text{ m}$$

II

- 1) El peso de la persona es la fuerza de gravitación ejercida por la Tierra sobre ella. Lo tanto la "reacción" es la fuerza de gravitación que la persona ejerce sobre la Tierra.



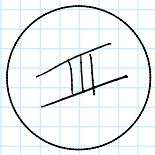
- 2) La balanza muestra indica la fuerza normal que la persona ejerce sobre ella. Lo equilibrio de fuerzas está es igual en magnitud al peso de la persona.

Lo tanto en la Luna, la persona "perdió" peso y su masa se mantiene igual. Esto es debido a que la fuerza gravitacional que ejerce la Luna sobre la persona es menor que la que ejercería

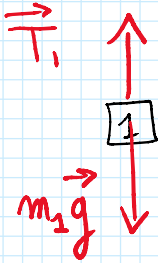
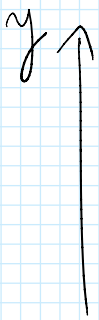
que ejerce la Luna sobre la persona es menor que la que ejercería la Tierra porque la Luna tiene menor masa que la Tierra.

$$3) g_{\text{Luna}} = \frac{1}{6} g_{\text{Tierra}}$$

4) No es correcto pues el vector velocidad está cambiando de dirección y $\vec{a} \neq 0$.

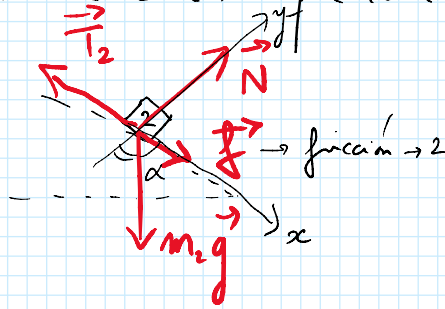


1) Trabajando en el marco de referencia inercial en que el suelo está quieto, los diagramas de cuerpo libre de cada bloque son:



$$\vec{T}_1 + m_1 \vec{g} = m_1 \vec{a}_1 = 0$$

en y: $T_1 - m_1 g = 0$ (1)



$$\vec{T}_2 + \vec{N} + \vec{f} + m_2 \vec{g} = m_2 \vec{a}_2 = 0$$

En x: $f - T_2 + m_2 g \cos \alpha = 0$ (2)

En y: $N - m_2 g \sin \alpha = 0$ (3)

Suponiendo la cuerda y polea ideales tenemos $T_1 = T_2 = T$

de (1) $T = m_1 g$, reemplazando en (2): $f = (m_1 - m_2 \cos \alpha) g$

y de (3): $N = m_2 g \sin \alpha$

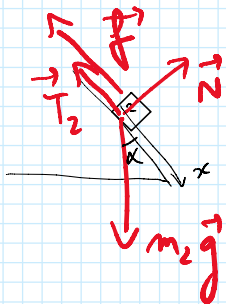
La condición para no resbalar es $f \leq \mu_s N$

$$(m_1 - m_2 \cos \alpha) g \leq \mu_s m_2 g \sin \alpha$$

$$(m_1 - m_2 \cos \alpha) g \leq \mu_s m_2 g \sin \alpha$$

$$m_1 \leq m_2 (\mu_s \sin \alpha + \cos \alpha) = m_{\max}$$

2) Si m_1 es pequeña, la caja 2 tiene tendencia a deslizarse hacia abajo por lo tanto la fricción va ahora hacia arriba del plano inclinado.



Eso cambia el signo de f en la ecuación (2)

$$-f - T_2 + m_2 g \cos \alpha = 0$$

$$f = (m_2 \cos \alpha - m_1) g$$

La condición de no deslizamiento ahora da:

$$(m_2 \cos \alpha - m_1) g \leq \mu_s m_2 g \sin \alpha$$

$$-m_1 \leq m_2 (\mu_s \sin \alpha - \cos \alpha)$$

$$m_1 \geq m_2 (\cos \alpha - \mu_s \sin \alpha) = m_{\min}$$

En resumen, la masa m_1 debe estar en el siguiente intervalo para que el bloque 2 no resbale ni hacia arriba ni hacia abajo:

$$m_2 (\cos \alpha - \mu_s \sin \alpha) \leq m_1 \leq m_2 (\cos \alpha + \mu_s \sin \alpha)$$

El bloque 2
desliza hacia

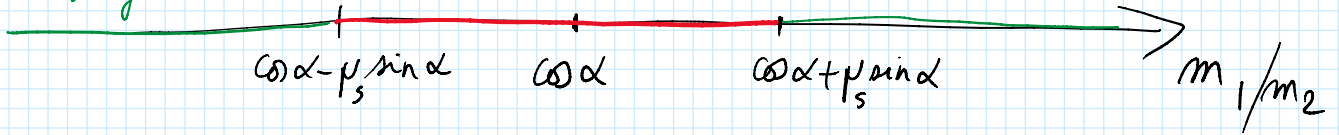
No desliza

El bloque 2
desliza hacia arriba

El bloque 2
desliza hacia
abajo

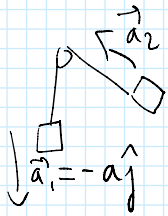
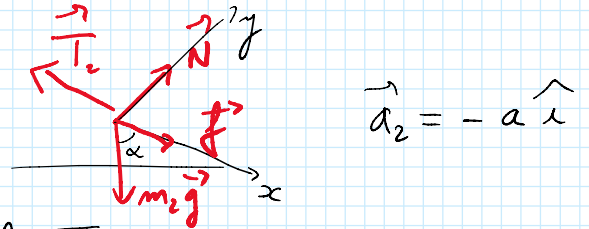
No desliza

el bloque 1
desliza hacia arriba



3) Ahora $m_1 > m_2$ ($\cos \alpha + \mu_s \sin \alpha$)

Las leyes de Newton son ahora



$$(1) T_1 - m_1 g = -m_1 a$$

$$(2) f - T_2 + m_2 g \cos \alpha = -m_2 a$$

$$(3) N - m_2 g \sin \alpha = 0$$

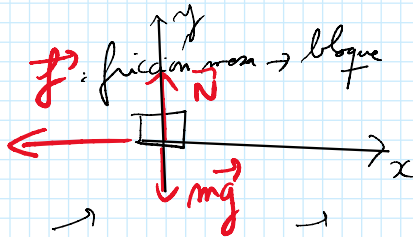
$$T_1 = T_2 \quad \text{y} \quad f = \mu N = \mu m_2 g \sin \alpha$$

De (1) $T = m_1(g - a)$ en (2): $+\mu m_2 g \sin \alpha - m_1(g - a) + m_2 g \cos \alpha = -m_2 a$

$$g(+\mu m_2 \sin \alpha - m_1 + m_2 \cos \alpha) = -(m_2 + m_1) a$$

$$a = \frac{-m_2(\cos \alpha + \mu \sin \alpha) + m_1}{m_2 + m_1} g$$

IV (A) 1)

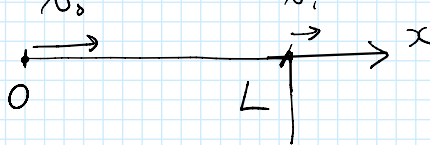


$$f + N + mg = ma \quad a = a_x \hat{x}$$

$$-f = +ma_x \quad \text{además } f = \mu N$$

$$N = mg \quad ma_x = \mu mg \quad a_x = \mu g$$

2)



Con el origen en la posición inicial tenemos

$$\begin{cases} v = -\mu g t + v_0 \\ x = -\frac{1}{2} \mu g t^2 + v_0 t \end{cases}$$

Cuando llega al borde de la mesa tenemos $t = t_2$ y $x(t_2) = L$

Cuando llega al borde de la mesa tenemos $t = t_1$ y $x(t_1) = L$
y queremos que $v(t_1) \geq 0$

Mirando el caso límite cuando $v(t_1) = 0 = -\mu g t_1 + v_{\min}$
y $v_0 = v_{\min}$

$$t_1 = \frac{v_{\min}}{\mu g}$$

$$\text{Reemplazando en } x(t_1) = -\frac{1}{2} \mu g \left(\frac{v_0}{\mu g}\right)^2 + v_0 \left(\frac{v_0}{\mu g}\right) = L$$

$$\frac{v_{\min}^2}{2 \mu g} = L$$

$$v_{\min} = \sqrt{2 \mu g L}$$

3) Si $v_0 > v_{\min}$ tenemos:

$$x(t) = -\frac{1}{2} g \mu t^2 + v_0 t$$

$$\text{En } t = t_1, \quad x(t_1) = L$$

$$L = -\frac{1}{2} g \mu t_1^2 + v_0 t_1$$

$$\frac{1}{2} g \mu t_1^2 - v_0 t_1 + L = 0$$

$$t_1 = \frac{v_0 \pm \sqrt{v_0^2 - 2 g \mu L}}{g \mu}$$

La solución de arriba da el primer tiempo en que llega al borde

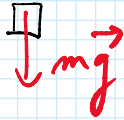
$$v_1 = v(t_1) = -g \mu t_1 + v_0 = -(v_0 - \sqrt{v_0^2 - 2 g \mu L}) + v_0$$

$$v_1 = \sqrt{v_0^2 - 2 g \mu L} = \sqrt{v_0^2 - v_{\min}^2}$$

ⓑ Cayendo

Ⓑ Cayendo

1)



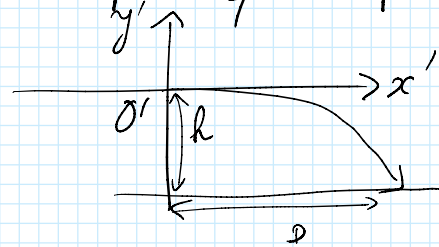
$$m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$\vec{a} = \vec{g}$$

2) logamos ahora un sistema de coordenadas con el origen O' en el borde de la mesa y contamos el tiempo t' desde que empieza la caída ($t' = t - t_1$)

Las ecuaciones de movimiento son:

$$\begin{cases} x' = v_1 t' \\ y' = -\frac{1}{2} g t'^2 \end{cases}$$



Cae al suelo en un tiempo $t' = t_2$ tal que $y'(t_2) = -h$

$$-h = -\frac{1}{2} g t_2'^2$$

$$t_2' = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$D = x'(t_2') = v_1 \sqrt{\frac{2h}{g}} = \sqrt{(v_0^2 - v_{min}^2) \frac{2h}{g}}$$

$$D = \sqrt{(v_0^2 - 2\mu g L) \frac{2h}{g}}$$