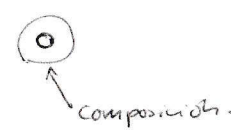


Definiciones básicas: $(GL(V))$

①

Sea V un espacio vectorial (sobre \mathbb{F} , de dimensión finita)

$$GL(V) = \{ T: V \rightarrow V \text{ transformaciones lineales invertibles} \}$$



Obs Si fijamos una base $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ de V , podemos asociar a cada transformación lineal $T: V \rightarrow V$ una matriz que la representa en la base $B = (\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$

$$\begin{array}{c} \vec{v}_1 \\ \vdots \\ \vec{v}_n \end{array} \left[\begin{array}{c|c|c} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ \hline | & | & & | \\ T(\vec{v}_1)_B & T(\vec{v}_2)_B & & T(\vec{v}_n)_B \\ \hline | & | & & | \end{array} \right]$$

$$T(\vec{v}_i) = \sum_{\alpha=1}^n M_{\alpha i} \vec{v}_\alpha$$

$M = [T]_B$

La escogencia de una base nos determina un isomorfismo de grupos.

$$GL(V) \xrightarrow{\varphi} GL_n = \{ M \in \mathbb{F}^{n \times n} : \det(M) \neq 0 \}$$

más familiar, tiene una (o más) topologías conocidas. Es un grupo algebraico y también un grupo de Lie

Def: [Representación de grupo]

(2)

Sea V un espacio vectorial y sea G un grupo finito.

Una representación de G en V es un homomorfismo de grupos

$$\rho: G \longrightarrow GL(V).$$

Una representación es:
(1) un espacio vectorial V , con base B y
(2) una colección de matrices $[\rho(s)]_B$, $s \in G$
que respetan las ecuaciones del grupo.

Obs: Si escogemos una base B para V entonces podemos asociar a cada elemento $g \in G$ la matriz $[\rho(g)]_B$. Las matrices ~~de~~ respetan la estructura de G pues se satisface

$$([\rho(st)]_B = [\rho(s)]_B [\rho(t)]_B) \quad \forall s, t \in G$$

note que $\rho(e) = I$ y que $\rho(g^{-1}) = \rho(g)^{-1}$.

Def: [Morfismos de representaciones de un grupo G].

Suponga que (V, ρ_V) y (W, ρ_W) son representaciones del mismo grupo G . Una transformación lineal $\mathcal{H}: V \longrightarrow W$

es un morfismo de representaciones si:

$$\forall v \in V, \forall g \in G: \left[\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{\mathcal{H}} & W \\ \rho_V(g) \downarrow & \# & \downarrow \rho_W(g) \\ V & \xrightarrow{\mathcal{H}} & W \end{array} \right]$$

Obs: Qué significa que (V, ρ_V) y (W, ρ_W) sean representaciones isomorfas? (3)

$$\forall g \in G \left[\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{T} & W \\ \rho_V(g) \downarrow & \# & \downarrow \rho_W(g) \\ V & \xrightarrow{T} & W \end{array} \right], T \text{ invertible}$$

$$\forall g \in G \left[\rho_W(g) \circ T = T \circ \rho_V(g) \right], \text{ si } T \text{ es invertible}$$

$$\boxed{\rho_W(g) = T \circ \rho_V(g) \circ T^{-1}}$$

Las matrices de W se obtienen a partir de las de V mediante un cambio de base. La única diferencia entre las reps es la elección de una base.

Ejemplos: El grado de una representación de G en V es $\text{dim}(V)$.

① Cómo es una representación de grado 1 de G ?

Tome $V = \mathbb{C}$, $GL(\mathbb{C}) = \mathbb{C}^*$ así que

$\rho: G \rightarrow \mathbb{C}^*$ es un homomorfismo de grupos.

Como $|G| < \infty$ todo elemento de G tiene orden finito

$$g^{e_g} = 1 \Rightarrow \rho(g^{e_g}) = \rho(1) = 1 = \rho(g)^{e_g}$$

$\Rightarrow |\rho(g)| = 1$ y $\rho(g)$ tiene que caer en el círculo unitario.

Ej: $\rho(g) = 1, \forall g \in G$ [Representación trivial]

② Suponga que $|G| = m$. Sea $V = \langle e_g : g \in G \rangle$, V es un ev de dim m . Dado $s \in G$ defina $\rho(s): V \rightarrow V$ como el mapa lineal que en la base dada satisface $\rho(s)(e_t) = e_{s \cdot t}$ producto del grupo.

Def: ρ es una rep de G de grado $|G|$, llamada la representación regular.

Dem: Por construcción $\rho: G \rightarrow GL(V)$ es una función bien def.

Para ver que es un homomorfismo basta chequear que

$\rho(st) = \rho(s)\rho(t)$. Para este fin comprobamos los valores de ambos lados en vectores de la forma e_g

$$\rho(st)(e_g) \stackrel{\text{def}}{=} e_{st(g)} \stackrel{\text{def}}{=} e_{s(tg)} = \rho(s)(e_{tg}) = \rho(s)\rho(t)(e_g). \checkmark$$

Más generalmente si G actúa sobre un conjunto finito X podemos construir un espacio vectorial V con una G -representación que describa la acción en X , así:

$$V = \langle e_x : x \in X \rangle$$

Para $g \in G$ definamos $\rho(g): V \rightarrow V$ como la transformación lineal

que cumple $\rho(g)(e_x) = e_{\boxed{g \circ x}}$

↑
Acción de G en X

(V, ρ) se llama la representación de permutación de X .

Ejemplo: Sea C_n el grupo cíclico de orden n , es decir (6)
 $C_n = \{g, g^2, \dots, g^{n-1}, g^n = e\}$. Como son todas las representaciones
de $G = C_n$ de grado 1?

Solución: Sea $V = \mathbb{C}$ y sea $\rho: C_n \rightarrow GL(V) = \mathbb{C}^*$
un homomorfismo de grupo. Entonces

$$(i) \rho(g^k) = \rho(g)^k$$

$$(ii) \rho(g^n) = \rho(1) = 1 \text{ luego } \rho(g)^n = 1, \rho(g) \in \mathbb{C}^*, |\rho(g)| = 1$$

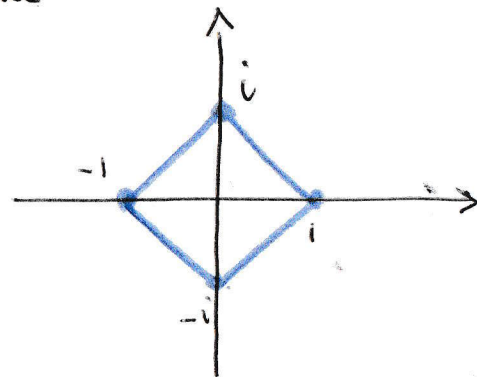
Así que, si $\rho(g) = e^{i\theta}$ entonces $\rho(g)^n = e^{i\theta n} = e^0 \Rightarrow i\theta n = izk\pi$

$\Rightarrow \theta = \frac{2\pi k}{n}$, $k = 0, 1, \dots, n-1$. Así que C_n tiene n reps distintas
de grado 1.

Caso especial: $n=4$, podemos ponerlas todas en una tabla

tabla \rightarrow

	ϵ	g	g^2	g^3
$\rho^{(0)}$	1	1	1	1
$\rho^{(1)}$	1	i	-1	$-i$
$\rho^{(2)}$	1	-1	1	-1
$\rho^{(3)}$	1	$-i$	-1	i



Ejemplo: Una representación de grado 2 de C_4 :

(7)

$V = \mathbb{C}^2$, $\rho: C_4 \rightarrow GL(V)$. Fijo base $\mathcal{B} = \langle e_1, e_2 \rangle$

$$\rho(g) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix}, \quad \rho(g^k) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i^k \end{bmatrix}, \quad \text{note } \rho(g^4) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \checkmark$$

" $\rho(e)$ "

$$\rho(g) := \rho^{(10)} \oplus \rho^{(11)} \quad (*) \sim \text{pag. 8}$$

la matriz está por bloques

Ejemplo: S_n actúa sobre $[n] := \{1, 2, \dots, n\}$
 $f \in S_n \quad i \mapsto f(i)$. La representación por permutaciones correspondiente se llama "defining representation". Vamos a construir las matrices cuando $n=3$.

$$s = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$V = \{e_1, e_2, e_3\}$$

$$\rho(s)(e_1) = e_2$$

$$\rho(s)(e_2) = e_3$$

$$\rho(s)(e_3) = e_1$$

$$\rho(s) = \begin{matrix} & e_1 & e_2 & e_3 \\ \begin{matrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Obs:

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & i \\ -1 & 1+i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+i & \bar{1}+i \\ -1+i & 1+i \end{bmatrix}$$

$$T \circ S_V(g) \circ T^{-1} = S_W(g)$$

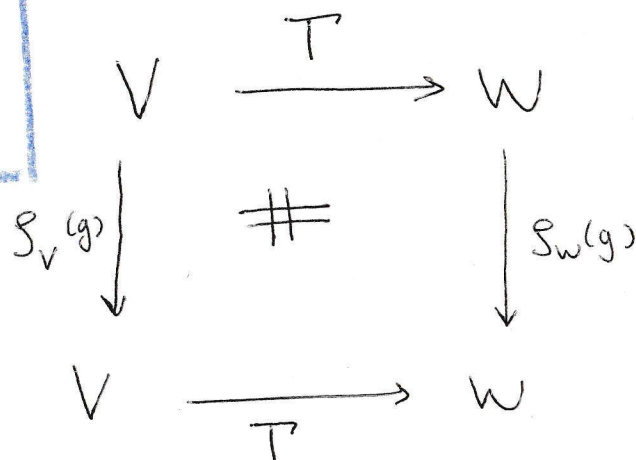
Definimos:

$W = \mathbb{C}^2$ con base $\{e_1, e_2\}$ y de proyecciones

$$S_W(g) = \begin{bmatrix} 1+i & -1+i \\ -1+i & 1+i \end{bmatrix}$$

$V = \mathbb{C}^2$ con base $\{u_1, u_2\}$ y

$$S_V(g) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix}$$



$$T = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

es un isomorfismo entre (V, S_V) y (W, S_W) .

Dado W no es nada obvio cómo diagonalizar las matrices simultáneamente (o al menos como simplificarlas).

La teoría de reps nos dice como.

Ejercicios:

Ejercicio 1:

(a) Demuestre que la definición usual de acción de G en X es equivalente a un hom de grupos $h: G \rightarrow \underline{\text{Aut}(X)}$
↳ biyecciones de X en X con composición.

(b) Demuestre que la ~~acción~~ representación de permutación de un G -conjunto X es una representación de G .

Ejercicio 2:

(a) Sea $G = C_n$ y construya la tabla de caracteres
(representaciones de grado 1 de G)

$$M := \frac{1}{\sqrt{n}} \begin{matrix} s^0 \rightarrow & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ & 1 & \omega & \omega^2 & \dots & \omega^{n-1} \\ & & & & & \\ & & & & & \\ s^{(n-1)} \rightarrow & & & & & \end{bmatrix} \\ & \end{matrix} \quad \text{de } n \times n$$

Demuestre que M es una matriz unitaria. (i.e. ~~$M M^* = I$~~ $M M^* = I$)
es decir que las filas son ortonormales.

(b) Demuestre que $s^{(i)} \neq s^{(j)}$ para $i \neq j$.